

ИНФОРМАТИКА
(26.05-05.06.2020)

Вежби од програмирање

1. Напиши програма која ќе има ваков излез (речениците да се распоредат како во примерот, редовите со ѕвездички исто така да ги има и да бидат за малку подолги од најдолгиот текст, сите редови со ѕвездички да бидат со иста должина, користете ја наредбата endl каде има потреба):

Jas se vikam (ovde vaseto ime). Denes dobiv mnogu golemo domasno.

Ke se obidam da go resam celo.

Ako ne uspeam ke pobaram pomos.

Se nadevam deka ke bide zabavno.

2. Да се напише програма која ќе пресметува колку кусур треба касиерката да му врати на купувачот. Купувачот купува само еден производ (не е битно кој). Како влез ќе имаме количина на

производот, цена на производот, и колку пари дава купувачот. Како излез ќе имаме известување колку кусур треба да се врати.

3. Напиши програма за пресметување на аритметичка средина на три броја кои ќе се внесуваат од тастатура. (аритметичка средина на три броја претставува нивниот збир поделен со 3)

4. За два внесени броја од тастатура a и b да се пресмета вредноста на y :

$y=a+b$ ако a е деливо со 2, а b е деливо со 3

$y=a-b$, во сите други случаи.

5. Да се внесат два броја од тастатура, и да се испечатат прво поголемиот, а во следниот ред помалиот број.

6. Да се напише програма која за внесен број од тастатурата (0-24) ќе испраќа порака на следниот начин:

„Добро утро“ ако $x \geq 0$ и $x \leq 8$

„Добар ден“ $x \geq 9$ и $x \leq 18$

„Добра вечер“ во другите случаи.

(Задачата се решава со `if` циклуси).

7. Да се напише програма која за внесен број од тастатура (1-7) ќе го испише соодветниот ден од неделата (1-понеделник, 2-вторник...).

8. Да се креира програма КАЛКУЛАТОР. Како влез ќе имаме две променливи, a и b , и оператор, односно знак $+$, $-$, $*$, $/$. Променливата оператор нека се вика `operator`, и ќе ја најавите од тип `char` (значи `int a, b; char operator;`). Задачата ќе се решава со `Switch Case`. Случај 1 ќе биде ако како оператор се внесе $+$, случај 2 ако како оператор се внесе $-$, и така натаму (вкупно 4 случаи).

9. Да се напише програма која за внесен број (1-12) ќе испише колку дена има во соодветниот месец (за февруари ќе сметаме дека има 28 дена) Така, ако внесеме 5, како излез ќе добиеме 31 ден. Размислете колку случаи ќе имате?

Имате две недели за решавање на домашните задачи. Решавајте самостојно и забавувајте се. Додатната задача може да се реши овие две недели, кој сака, секако.

Додатна настава: Напиши програма која ќе испишува со каков успех ќе ја завршите учебната година.

Помош: користи ја наредбата `if` во која внесениот број `a` ќе се споредува со два услова, дали е поголем од 0 и е помал од 1.50 (&&). Ако се исполнети двата услова да пишуваш недоволен успех. `Else` структура нема потреба да има. Така ќе се искористат вкупно 5 `if` структури.

Како влез во програмата ќе биде средниот успех (`a`) (`float` - со вредност до 5, 00), а како излез ќе пишуваш: одличен успех, многу добар успех, добар успех, доволен успех, недоволен успех. Успехот се одредува на следниот начин:

0 - 1.50 недоволен

1.51 - 2.50 доволен

2.51 - 3.50 добар

3.51 - 4.50 многу добар

4.51 - 5.00 одличен.

Упатство: Откако ќе го напишете кодот на првата задача, ќе го селектирате, десен клик врз селектираното, па изберете Copy (истото ќе се случи и ако кликнете Ctrl+C). Отварате Word документ па во него, десен клик, избирате Paste (Ctrl+V). Во истиот документ снимајте ги трите кода, и најкасно до **06.06.2020** пратете го на адресата ***milkomh@gmail.com***.

ВИ ПРОСАКУВАМ УСПЕШНА РАБОТА!!!